



# ERFOLGREICH WIE DER MEISTER

FÜHREN MIT HALTUNG, LEIDENSCHAFT UND  
TEAMGEIST

TAUFIG KHALIL

## Was ist die Challenge:

Führung heute ist Spitzensport: Tempo, Druck, Emotion – und trotzdem muss das Team funktionieren.

Viele Führungskräfte stehen vor denselben Fragen wie ein Trainer oder Kapitän:

**Wie halte ich Leistung und Menschlichkeit in Balance?**

**Wie bleibe ich ruhig, wenn's brennt – und wie halte ich das Team zusammen?**

Im Alltag gehen diese Momente oft verloren: Klarheit, Leidenschaft, echtes Miteinander.

Meetings statt Spielfreude. Kontrolle statt Vertrauen.

Aber: Wer führt, steht immer auf dem Platz – egal ob im Stadion, im Unternehmen oder in der Politik.

## **Mein Perspektive:**

Ich bringe **30 Jahre Spitzensport-Erfahrung** auf die Business-Bühne:

Als **ARD-Reporter, Moderator und Stadionsprecher** war und bin ich mittendrin – in Kabinen, auf Spielfeldern, in Momenten höchster Anspannung.

Ich habe erlebt, **wie Führung, Vertrauen und Emotion aufeinandertreffen** – und was erfolgreiche Teams ausmacht, wenn es wirklich zählt.

In meiner Keynote **zeige ich Führung nicht als Theorie, sondern als Erlebnis:**

- Was passiert, wenn alles auf dem Spiel steht?
- Warum Haltung wichtiger ist als Lautstärke?
- Und wie man unter Druck echt bleibt – auf dem Platz wie im Business.

**Ich erkläre Führung nicht – Ich erzähle, wo sie sichtbar wird.**

## **Was die Teilnehmenden erleben**

Ein Blick **hinter die Kulissen von Spitzensport und Teamführung** – dort, wo Haltung, Vertrauen und Druck zusammentreffen.

**Geschichten, die inspirieren und anstoßen**, keine PowerPoints – sondern Momente, die bleiben.

Eine Einladung zur Reflexion: *Was bedeutet Führung für mich – wenn es wirklich zählt?*

Die Zuhörer gehen raus mit Energie, Nachdenklichkeit und dem Gefühl:

**Erfolg ist Teamsport. Und er beginnt mit Haltung.**

**Führung ist wie Fußball: Erfolg entsteht,  
wenn Haltung, Leidenschaft und Teamgeist  
zusammenspielen.**

*„Ich erkläre Führung nicht – ich erzähle, wo sie sichtbar wird.“*